

È un gioco che propone una sfida tra due partecipanti, basata sulla capacità di rilassarsi e mantenere la calma. Le onde cerebrali dei giocatori controllano la posizione di una pallina sul tavolo da gioco e il più rilassato segnerà un goal all'avversario. Ogni partecipante indossa attorno alla fronte una fascia collegata a un dispositivo che registra l'attività elettrica del cervello (elettroencefalogramma). Più il partecipante è rilassato, tanto più la pallina si sposterà verso il traguardo. Il gioco va contro il concetto convenzionale di competizione: la posizione della pallina non è controllata da decisioni razionali e strategiche del giocatore, il vincitore è determinato dalle reazioni inconsce del cervello e del corpo, misurate dai sensori EEG integrati nelle fasce. Questo gioco è un'occasione per acquisire consapevolezza del proprio livello di stress e per imparare a controllarlo rilassandosi.

Induce a riflettere sul proprio stato di salute e sullo stile di vita e insegna a controllare lo stress rilassandosi.

